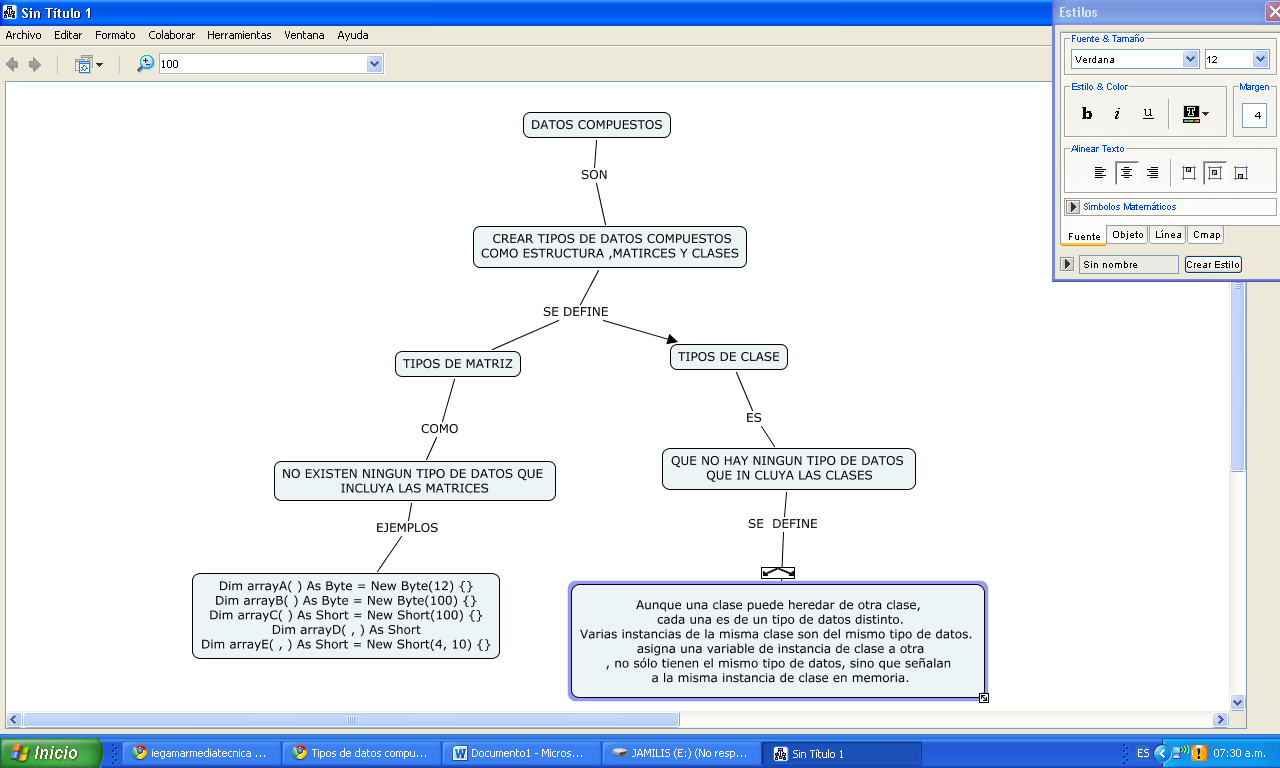
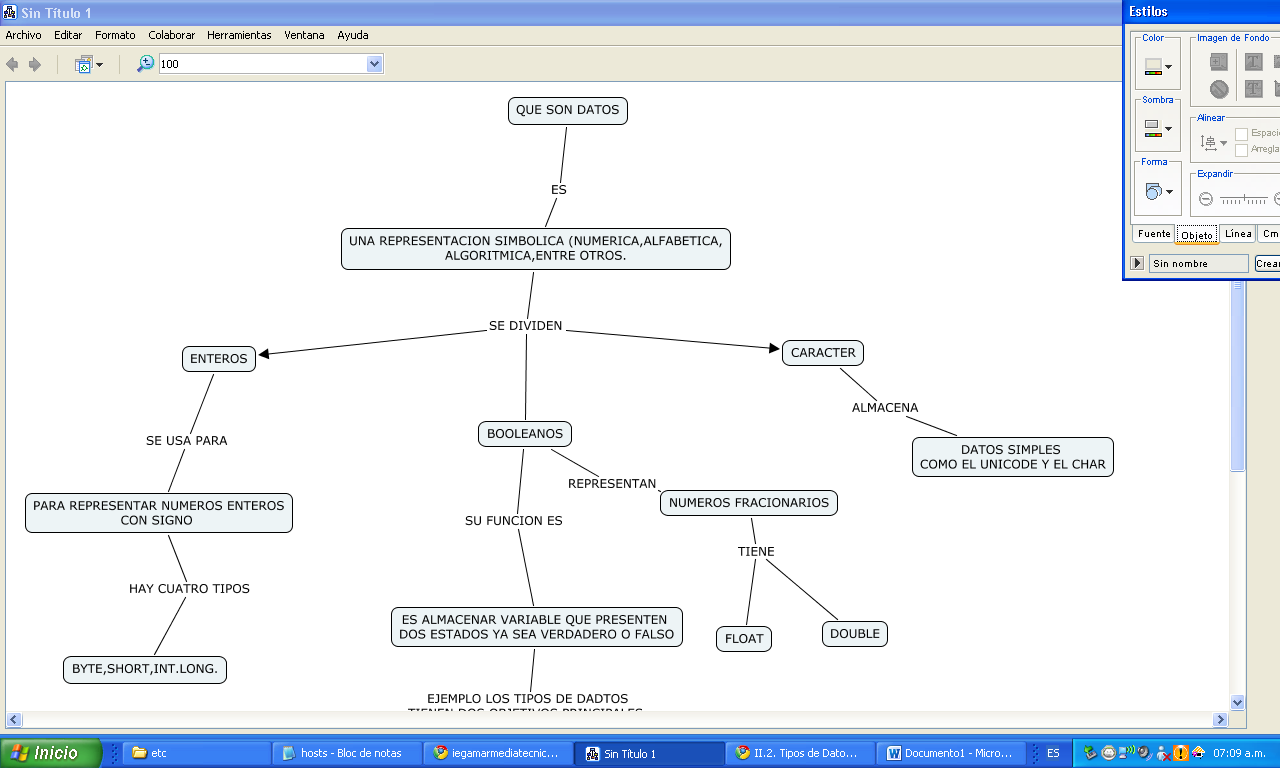
**UNIDAD Nº2**

**CONCEPTOS BASICOS DE ALGORITMOS………………..**





SOLUCION 2

1) los identificadores son elementos textuales también llamados símbolos que nombran entidades del lenguaje. Algunas de las de entidades que un identificador puede denotar son las variables, las constantes, los tipos de dato, las etiquetas, las subrutinas (procedimientos y funciones) y los paquetes.

PARA QUE SIRVE:

sirve para identificar las entidades del programa (clases, funciones, variables, tipos compuestos, Etc.)

REGLAS:

.El identificador de red no puede comenzar con 127 como primer octeto.

. No se puede asignar el valor 1 a todos los bits del identificador de host.

. No se puede asignar el valor 0 a todos los bits del identificador de host.

. El identificador de host debe ser único en la red.

SOLUCION 3

CONSTANTES:

una constante es un valor que no puede ser alterado durante la ejecución de un programa.

Una constante corresponde a una longitud fija de un área reservada en la memoria principal del ordenador, donde el programa almacena valores fijos.

Por ejemplo:

El valor de pi = 3.1416

Por conveniencia, el nombre de las constantes suele escribirse en mayúsculas en la mayoría de lenguajes.

VARIABLES:

Es un espacio en la memoria de la computadora que permite almacenar temporalmente un dato durante la ejecución de un proceso, su contenido puede cambiar durante la ejecución del programa.

Para poder reconocer una variable en la memoria de la computadora, es necesario darle un nombre con el cual podamos identificarla dentro de un algoritmo.

EJEMPLOS DE CONSTANTES:

pi = 3.1416.

Las variables son : el radio, el area y la constate es pi.

EJEMPLOS DE VARIABLES:

area = pi \* radio ^ 2

Las variables son : el radio, el area y la constate es pi.

Las variables son : el radio, el area y la constate es pi